

[Domov](#) » [Tracer](#) » **6v1 Volant Tracer SimRace Uživatelská příručka**

Your browser requested English but the page language is Czech. [Open Manual in English](#)



**6v1 Tracer volantu SimRace
Uživatelská příručka**



Návody +



Volant Tracer SimRacer 6v1

Obsah

1 6v1 Tracer volantu SimRace

2 Generál

3 Popis výkresů

4 Vlastnosti

5 Mapovací tabulka klíčů

6 Popis funkce

7 Představení funkcí každé platformy

8 Odstraňování problémů

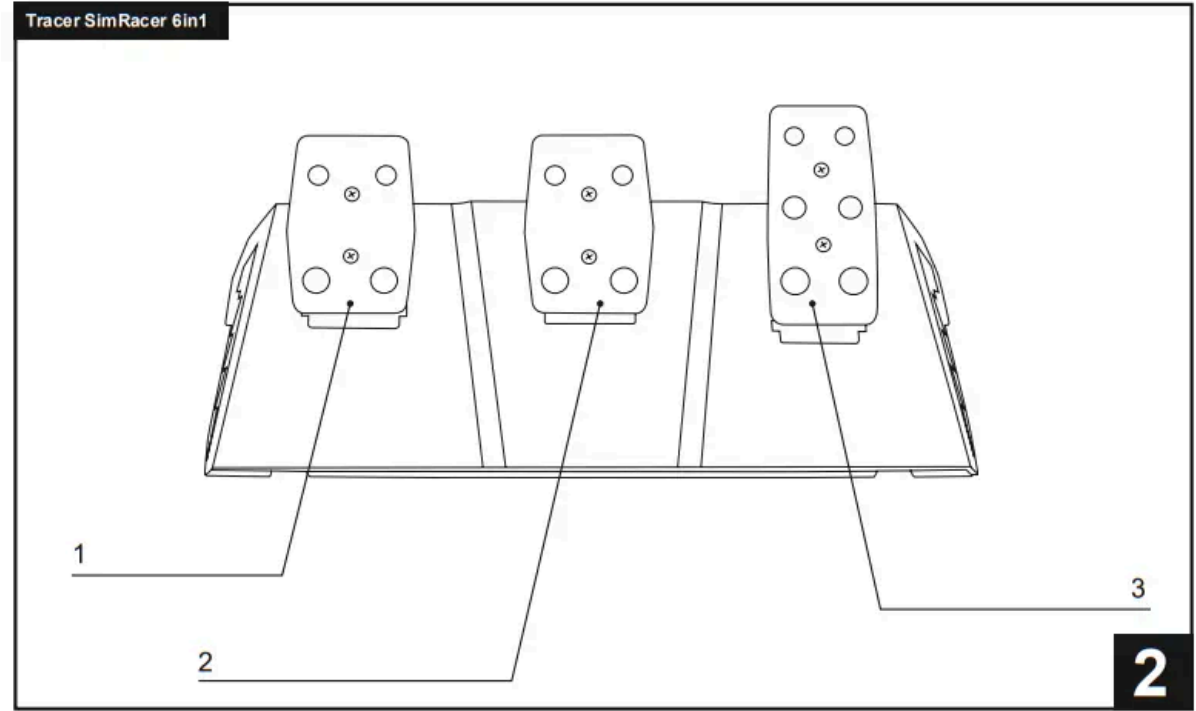
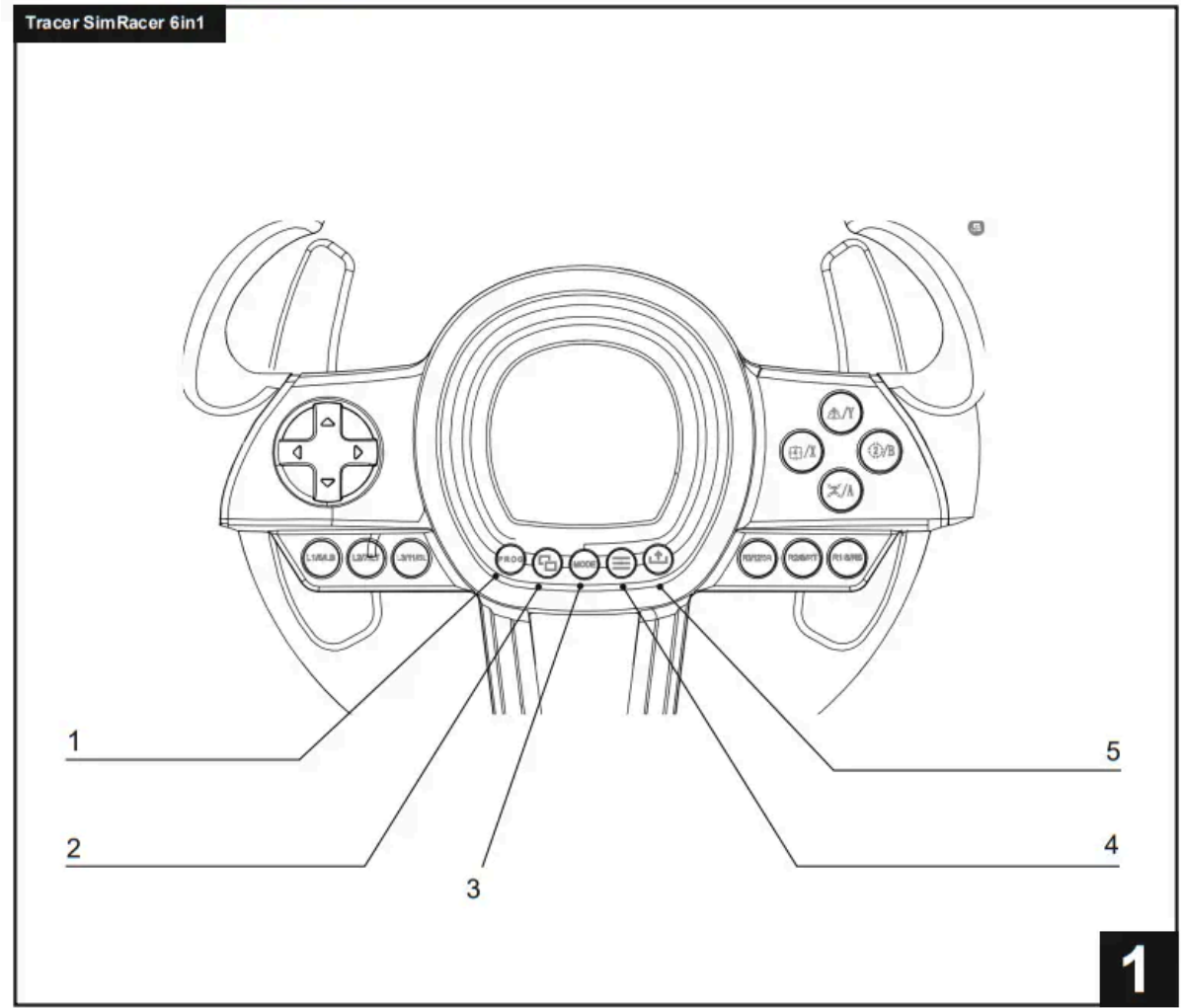
9 Opatření

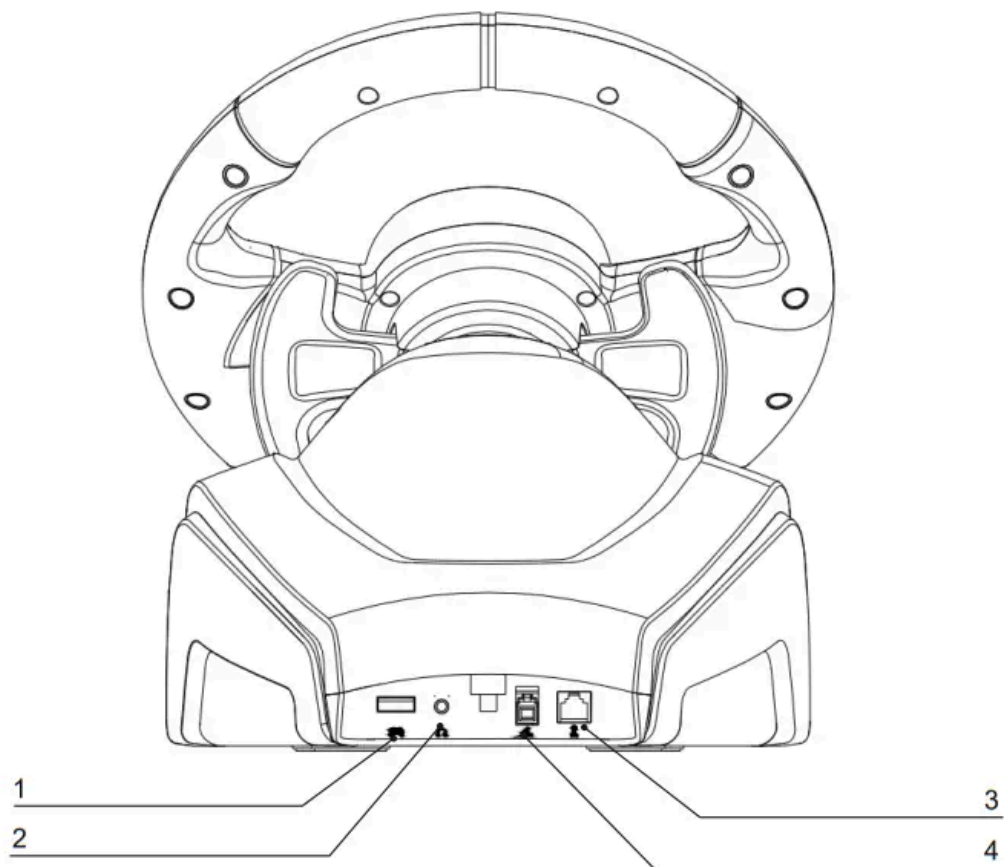
10 Dokumenty / zdroje

10.1 Reference

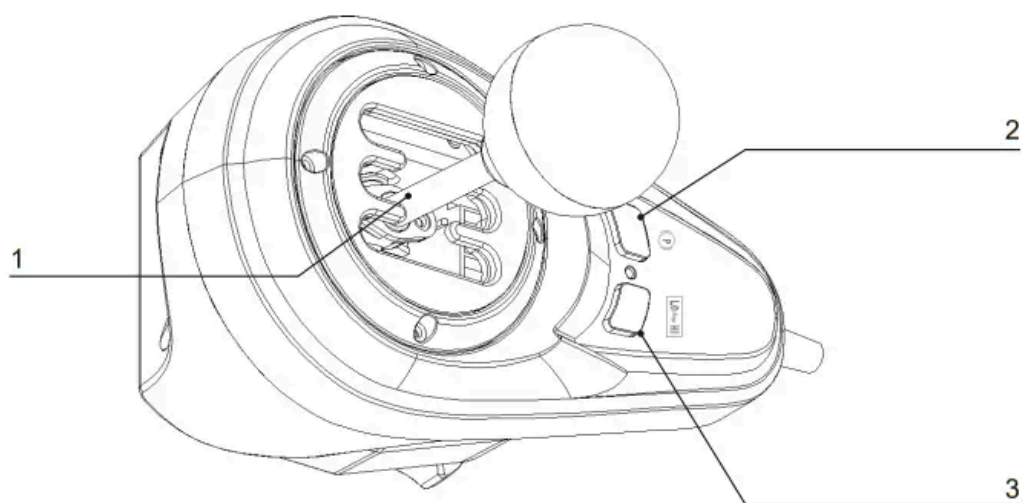


6v1 Tracer volantu SimRace





3



4

PS3/PS4/XBOX 360/PC/XBOX ONE/SWITCH – Drátový vibrační volant TRACER SIMRACER je navržen tak, aby odpovídal designu konzole PLAY STATION³, PLAY STATION⁴, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S a SWITCH, může odpovídat aktuálnímu softwaru závodních her PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S a SWITCH, volant se dvěma motory, V souladu s různými stavy hry (hra potřebuje podporovat vibrace) a vytvářet různé vibrační efekty; Tvar podle závodního designu volantu, ergonomický, dlouhodobý provoz není snadné unavovat, takže ovládání hry je realističtější, zvyšuje ovladatelnost a zábavu. Externí řadicí páka 6+1, podpora protokolové hry na volantu, se třemi pedály s funkcí spojky.

Popis výkresů

1

1. PROG
2. SDÍLET/9/VIEW/
3. MODE
4. OPTIONS/10/Menu/+
5. PODÍL

2

1. Spojka
2. Brzda (/Y-/LT)
3. ACC (/Y+/RT)



3

1. USB
2. Audio jack
3. Převodovka
4. Pedály

1. 6+1
2. Klíč ruční brzdy
3. Klíč přepínače vysokého a nízkého převodového stupně

Vlastnosti

1. Tlačítko MODE Vstupte na hlavní obrazovku a provádějte související operace na PS3, PS4, XBOX 360 nebo XBOX ONE.
2. Windows 7/8/10/11 je podporován na hostitelích PC.
3. REŽIM volantu X-INPUT a D-INPUT. Zapněte výchozí režim X-INPUT a podržte tlačítko režimu po dobu 3 sekund pro přepnutí režimů.
4. Poskytuje čtyři tlačítka s osmi směry vstupu Direction Pad: nahoru, dolů, doleva, doprava a úhel 45 stupňů.
5. Poskytuje 13 klávesových vstupů: klávesa X /2/A/B, kulatá klávesa /3/B/A, trojúhelníková klávesa /4/Y/X, schránková klávesa /1/X/Y, R1/6/RB/R, R2 /8/RT/ZR, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, OPTIONS/10/Menu/+, SDÍLET/9/View/-, L3/11/SL, R3/12/SR a nový klíč SHARE (pouze pro nejnovější generaci konzolí XBOX ONE).
6. S programovacími funkcemi: levé křídlo, pravé křídlo, nožní doplňování paliva, nožní brzda, L3, R3, řadící páka.
7. PS4/XBOX 360/XBOX ONE/XBOX Series Konzole X/XBOX Series S musí používat původní ruku na stejné platformě. Zacházejte jako vodičko.
- ⚙ 8. Volant má úhel natočení 270 stupňů.
9. Funkce náhlavní soupravy na konzolách PS4/XBOX ONE/XBOX Series X/XBOX Series S, podporovaná při hraní Hlasový chat s hráčem. (Při připojení k řadící páce, tj. v režimu volantu, je k dispozici pouze na konzolách PS4 Funkce Voice).
10. Vstupte do programovacího režimu, lze nastavit tři citlivosti: vysokou, střední a nízkou.

11. Pracovní voltage: USB 5V; Pracovní proud: 80 mA (bez vibrací); Méně než 160 mA při vibracích; Méně než 500 mA s vodící rukojetí.
12. Po připojení řadicí páky se automaticky přepne a uzamkne do režimu volantu. V tomto režimu je funkce vibrací dostupná pouze na PC.
13. Tři kovové pedály (s funkcí spojkového pedálu).



Mapovací tabulka klíčů

Typ	PS3	PS4	Xbox One	PC (X-INPUT)	PC (DIRECTINPUT)	PC (KLO)	PŘEPÍNAČ
Akční tlačítka	X	X	A	A	3	3	B
	O	O	B	B	2	2	A
	■	■	X	X	4	4	Y
	△	△	Y	Y	1	1	X
	R1	R1	RB	RB	6	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	7	ZL
	L3	L3	SL	SL	11	11	L
Křížový klíč	R3	R3	SR	SR	12	12	R
	UP	UP	UP	UP	UP	UP	UP
	DOLŮ	DOLŮ	DOLŮ	DOLŮ	DOLŮ	DOLŮ	DOLŮ
	VLEVO	VLEVO	VLEVO	VLEVO	VLEVO	VLEVO	VLEVO
Funkce	PRÁVO	PRÁVO	PRÁVO	PRÁVO	PRÁVO	PRÁVO	PRÁVO
	START	MOŽNOSTI	Menu	START	10	10	+
	VYBRAT	PODÍL	View	ZADNÍ	9	9	
			SDÍLET (XBOX ONE)				

Směr	LX	LX	←/→	←/→	←/→	←/→	LX
Levé pádlo	L2	L1	LB	LB	7	14	L
Pravé pádlo	R2	R1	RB	RB	8	15	R
Levý pedál	I3	Spojka	Spojka	/	Y-	Y-	X
Střední pedál	■	L2	LT	LT	Y-	RZ	B
Pravý pedál	X	R2	RT	RT	Y+	Z	A
Režim	MODE	MODE	Průvodce X	Průvodce X	MODE	13	DOMOV
tlačítko PROG	naprogramovat	naprogramovat	naprogramovat	naprogramovat	naprogramovat	naprogramovat	naprogramovat
 Ruční zařazení	L1	1	1			17	L
	R1	2	2			18	R
	L1	3	3			19	L
	R1	4	4			20	R
	L1	5	5			21	L
	R1	6	6			22	R
	△	R	R			23	X
	□	LO-HI	LO-HI			24	Y
	0	RUČNÍ BRZDA	RUČNÍ BRZDA			16	A

Popis funkce

5.1 Funkce programování kláves (s pamětí)

5.1.1 Úvod do programování

1. Klíče zdroje programování jsou: /1/ /Y, /3/B/A, /4/Y/ , /2/A/B, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ ZL, R1/6 /RB/R, R2/8/RT/ZR
2. Naprogramované klávesy jsou: levá (L2/7/LB), pravá (R2 /8/RB), plynové (/2/Y+) nohy, nožní brzda (/1/Y-), L3/11/SL, R3/ 12/SR, řadící páka.

5.1.2 Nastavení programování

1. Stiskněte jednou tlačítko PROG a červená LED začne rychle blikat.
2. Stiskněte jednou tlačítko Programmed a červená LED začne pomalu blikat.
3. Stiskněte jednou tlačítko programovacího zdroje, červená LED bude dlouho svítit a programování je dokončeno.

5.1.3 Programování Vymazat

1. Stiskněte jednou tlačítko PROG a červená LED začne rychle blikat.
2. Stiskněte jednou tlačítko Programmed a červená LED začne pomalu blikat.
3. Stiskněte znovu tlačítko „Be programed“, rozsvítí se červená LED a programování je krok za krokem vymazáno.

5.1.4 Vymazání veškerého programování



1. Stiskněte jednou tlačítko „PROG“ a červená LED rychle bliká.
2. Podržte klávesu OPTIONS/MENU po dobu 4 sekund, červená LED bude dlouho svítit, všechny naprogramované funkce budou vymazány a citlivost se vrátí do výchozího výchozího stavu (nízká na PC, střední na ostatních hostitelích).

Poznámka: Protože programování má paměť, všechna nastavení programování zůstanou zachována i po výpadku napájení volantů.

5.1.5 Ukončení programování

1. Stiskněte jednou tlačítko „PROG“ a červená LED začne rychle blikat. Pokud neprovedete žádnou akci, program se po 10 sekundách automaticky ukončí.

5.2 Nastavení citlivosti:

1. Stiskněte jednou PROG. Červená LED rychle bliká.
2. Stiskněte jednou levé nebo pravé tlačítko křížového tlačítka, citlivost se nastaví na střední a červená LED dioda svítí dlouho a jasně. Nastavení je úspěšné.
3. Nebo stiskněte jednou horní tlačítko křížového tlačítka, citlivost je nastavena na vysokou a červená LED svítí dlouho a jasně, nastavení je úspěšné.
4. Nebo stiskněte jednou křížové tlačítko dolů, citlivost je nastavena na nízkou hodnotu a červená LED svítí dlouho, nastavení je úspěšné.

5.3 Metoda kalibrace

1. Nastavte přepínač směrového převodu do polohy 270°.
2. Současné podržení L1+L2+R1+R2 způsobí, že LED začne blikat.
3.  Otočte směr doleva na maximum a při dosažení maxima LED pomalu bliká; Poté otočte doprava na maximum, na maximum LED pomalu. Zablikejte, poté se vraťte do středu, LED bliká.
4. Poté zprava doleva sešlápněte nožní pedál až na konec. Při dopadu na konec LED bliká pomalu a při uvolnění ruky rychle.
5. Když LED konečně pomalu bliká, stiskněte tlačítko OPTIONS/MENU, aby se LED rozsvítila a kalibrace je dokončena.

5.4 Popis funkce třístopého pedálu

1. Třínohý pedál s funkcí spojky lze použít pouze s podporou hry. Seznam kompatibilních her na www.tracer.pl
2. Levý pedál slouží jako spojka, střední pedál slouží jako brzda a pravý pedál slouží jako funkce doplňování paliva.
3. Pokud hra nepodporuje funkci spojky, pedál spojky nemá žádnou funkci nebo může být funkcí brzdy.
4. Ve hrách, které podporují funkci spojky, pokud je spojka nastavena a sešlápnuta, vozidlo se při doplňování paliva nebo brzdění nepohne.

5.5 Externí 6+1 řadicí páka Popis funkce

1. Při připojení řadicí páce 6+1 je to režim protokolu volantu a může být funkční pouze s podporou her.
2. Tlačítko LO-HO na pravé straně řadicí páky slouží k přepínání vysokých a nízkých převodových stupňů. Pokud rychlostní stupně začnou být 1, 2, 3, 4, 5, 6 nízkých rychlostních stupňů, krátce stiskněte tento spínač, rychlostní stupně se změní na 7, 8, 9, 10, 11, 12 vysokých rychlostních stupňů a LED indikující ozubená kola budou dlouho jasná.
3. Funkci přepínání mezi vysokými a nízkými rychlostmi lze použít pouze v případě, že ji hra podporuje. (V současné době tuto funkci podporují pouze hry pro nákladní automobily).
4. Tlačítko „P“ na levé straně řadicí páky je funkce ruční brzdy. Podržením tohoto tlačítka spustíte stav ruční brzdy a jeho uvolněním uvolníte stav ruční brzdy. (vyžaduje podporu hry).

Představení funkcí každé platformy

Pozor! Pro připojení ovladače PS4, Xbox 360, Xbox 360 One, Xbox 360 One X k volantu použijte klasický 4žilový USB kabel (není součástí), dvoužilový USB kabel pro napájení přenosných zařízení není vhodný pro použití s

volantem.

4žilový kabel je klasický USB kabel, který lze zakoupit v každém obchodě (jako samostatný produkt bez doprovodného zařízení).

6.1 Funkce platformy PS3

1. Spojte všechny součásti systému dohromady: pedály a převodovku k volantu (zadní zástrčky na modulu volantu – viz strana 3 návodu). Připojte kabel hlavního volantu k portu USB konzoly. Zapněte konzolu a volant.
2. Pro spuštění připojte volant pomocí 4vodičového USB kabelu k ovladači konzoly (ovladač by měl být zapnutý).
3. Jedním stisknutím tlačítka MODE na volantu vstoupíte do obrazovky nastavení XBM během provozu hostitele PS3 pro zobrazení aktuálního ovládání. Hráč, dlouze stiskněte tlačítko MODE na 2 sekundy pro vstup do rozhraní nastavení vypnutí.

Poznámka: Tato plošinovka aktuálně nepodporuje funkci řadicí páky 6+1, proto je lepší řadicí páku nepoužívat.

6.2 Funkce platformy PS4

1. Spojte všechny součásti systému dohromady: pedály a převodovku k volantu (zadní zástrčky na modulu volantu – viz strana 3 návodu). Připojte kabel hlavního volantu k portu USB konzoly. Zapněte konzolu a volant.
2. Pro spuštění připojte volant pomocí 4vodičového USB kabelu k ovladači konzoly (ovladač by měl být zapnutý).
- ⚙ 3. Po úspěšném navedení se rozsvítí červená LED na volantu. V tuto chvíli začněte stisknutím tlačítka MODE na volantu. Můžete zadat hostitele a spustit hru nebo nastavit související funkce hostitele.
4. V hostitelském provozu PS4 se jedním krátkým stisknutím tlačítka MODE na volantu vrátíte do hlavního rozhraní a dlouhým stisknutím na 1 sekundu vypnete rozhraní Machine Settings.

5. Po připojení řadicí páky se automaticky přepne a uzamkne do režimu volantu. Tento režim lze vytvořit pouze tehdy, když je řadicí páka podporována hrou. Funkce, jinak řadicí páka nemá žádnou funkci a tento režim nemá ve hře žádnou vibrační funkci.

6.3 Funkce platformy XBOX 360

1. Spojte všechny součásti systému dohromady: pedály a převodovku k volantu (zadní zástrčky na modulu volantu – viz strana 3 návodu). Připojte kabel hlavního volantu k portu USB konzoly. Zapněte konzolu a volant.
2. Pro spuštění připojte volant pomocí 4vodičového USB kabelu k ovladači konzoly (ovladač by měl být zapnutý).
3. Po úspěšném spuštění se rozsvítí červená LED na volantu a rozsvítí se také kontrolka na ovladači bootování XBOX 360. Zapnuto můžete provádět související operace na hostiteli nebo vstoupit do hry.
4. Stiskněte tlačítko MODE na volantu (ekvivalent navigačního tlačítka na originálním gamepadu) při ovládání XBOX 360. Můžete se vrátit na hlavní obrazovku.

Poznámka: Tato plošinovka aktuálně nepodporuje funkci řadicí páky 6+1, proto je lepší řadicí páku nepoužívat.

6.4 Funkce platformy XBOX ONE

1. Spojte všechny součásti systému dohromady: pedály a převodovku k volantu (zadní zástrčky na modulu volantu – viz strana 3 návodu). Připojte kabel hlavního volantu k portu USB konzoly. Zapněte konzolu a volant.
2. Pro spuštění připojte volant pomocí 4vodičového USB kabelu k ovladači konzoly (ovladač by měl být zapnutý).
3. Zapněte a spusťte XBOX ONE a připojte hlavní volant k USB portu na XBOX ONE.
4. Po úspěšném nabootování se rozsvítí LED na volantu, rozsvítí se také indikátor na zaváděcím ovladači XBOX ONE. V tomto okamžiku můžete

provádět související operace na hostiteli nebo vstoupit do hry.

5. Při ovládání konzoly XBOX ONE stiskněte jednou tlačítko MODE na volantu (ekvivalent původního ovladače). Chcete-li se vrátit na hlavní obrazovku, podržte tlačítko MODE po dobu 1 sekundy, abyste vstoupili do obrazovky nastavení vypnutí.
6. Na domovské obrazovce stiskněte jednou Y na volantu pro vstup na stránku Rychlé vyhledávání.
7. Na herní platformě XBOX ONE můžete sdílet snímek obrazovky herního rozhraní stisknutím klávesy.
8. Po připojení řadič páky se automaticky převede a uzamkne do režimu volantu, který lze aktivovat pouze s podporou hry a není k dispozici ve hře Vibrace a audio funkce.

6.5 Funkce PC platformy (Žádný režim X-INPUT po připojení řadič páky, pouze režim volantu)

6.5.1 Režim X-INPUT (když není připojena žádná řadič páka)

1. Spojte všechny součásti systému dohromady: pedály a převodovku k volantu (zadní zástrčky na modulu volantu – viz strana 3 návodu). Připojte kabel hlavního volantu k portu USB na počítači. Zapněte počítač a volant.
2. Zapnutí Výchozí režim je X-INPUT a červený indikátor svítí trvale.
3. Podržte tlačítko MODE po dobu 3 sekund. Poté, co LED 3x zabliká, přepněte do režimu D-INPUT MODE a podržte tlačítko režimu po dobu 3 sekund. Znovu přepněte do režimu X-INPUT a tak dále.



5.5.2 Režim D-INPUT, instalační program

1. Otevřete WINDOWS 7/8/10, vložte CD s ovladačem, poklepejte na SETUP a nainstalujte ovladač podle výzvy Program. Pokud nemáte disk, můžete si jej stáhnout z www.tracer.pl/TRAJoy47245 webmísto.
2. Zasunutím USB konektoru volantu do počítače spustíte zařízení ovládacího panelu a tiskárny. Chcete-li nastavit vlastnosti, klikněte pravým tlačítkem

na herní ovladač zařízení.

Poznámka: Cesta a způsob instalace se mohou lišit v závislosti na systému. Podívejte se na výzvu počítače.

6.5.3 Test produktu

1. Vstupte na testovací obrazovku a otestujte tlačítka a hřídele. Test zařízení by měl být proveden v Ovládacích panelech na kartě Zařízení a tiskárny v nastavení volantu
2. Osu lze korigovat na korekčním rozhraní.
3. Vstupte do vibračního rozhraní pomocí testu hřídele nebo nožního pedálu (levý a pravý).

6.5.4 Odinstalování ovladače

1. Spusťte programy a funkce ovládacího panelu.
2. V okně Odinstalovat nebo změnit program vyhledejte název ovladače, který chcete odstranit, a po zobrazení výzvy klepněte na Odstranit. Chcete-li odinstalovat virtuální počítač.

Poznámka: Způsob odinstalace se liší v závislosti na systému.

6.6 Funkce platformy SWITCH

1. Připojte hlavní USB kabel volantu k USB portu hostitelského sedadla vybaveného hostitelem SWITCH a zapněte napájení hostitele.
-  2. Nebo připojte hlavní USB kabel volantu přímo k hostiteli SWITCH pomocí konverzního kabelu typu C.
3. Po úspěšném připojení zůstane červený indikátor na volantu svítit a volantu je automaticky přidělen kanál. Provádějte související operace na konzole nebo vstupte do hry.
4. Klepněte na SDÍLET/9/VIEW/- a OPTIONS/10/MENU/+ současně pro pořízení snímku obrazovky.

5. Po připojení řadicí páky ji lze automaticky převést a uzamknout do režimu volantu, který lze povolit pouze s podporou hry a ve hře neexistuje.

Vibrační a zvukové schopnosti.

Poznámka: Tato plošinovka aktuálně nepodporuje funkci řadicí páky 6+1, proto je lepší řadicí páku nepoužívat.

6.7 Funkce platformy XBOX Series X

1. Vložte odpovídající drát pedálu a drát řadicí tyče do odpovídajícího rozhraní volantu a připojte originální rukojeť XBOX Series X. Kabel USB TYPE-C by měl být zasunut do portu USB zavazadlového prostoru na volantu, aby bylo možné jej vést (madlo zavazadlového prostoru by mělo být vypnuto).
 2. Zapněte a spusťte XBOX Series X a vložte hlavní volant do USB XBOX Series X. Rozhraní.
 3. Po úspěšném spuštění se rozsvítí LED na volantu a rozsvítí se také indikátor na rukojeti zavazadlového prostoru XBOX Series X. V tomto okamžiku můžete provádět související operace na hostiteli nebo vstoupit do hry.
 4. Během provozu stiskněte jednou tlačítko HOME na volantu (ekvivalent navigačního tlačítka na originální rukojeti) pro návrat do hlavního rozhraní. Nebo podržte tlačítko HOME po dobu 1 sekundy pro vstup na obrazovku nastavení vypnutí.
 5. Na domovské obrazovce stiskněte jednou Y na volantu pro vstup na stránku Rychlé vyhledávání.
- ⚙
6. Po připojení řadicí páky se automaticky převede do režimu protokolu volantu, bez vibrací a audio funkce ve hře.

6.8 Funkce platformy XBOX Series S

1. Vložte odpovídající drát pedálu a drát řadicí tyče do odpovídajícího rozhraní volantu a připojte originální rukojeť XBOX Series S. Kabel USB TYPE-C by měl být zasunut do portu USB zavazadlového prostoru na volantu, aby bylo možné jej vést (madlo zavazadlového prostoru by mělo být vypnuto).
2. Zapněte a spusťte XBOX Series S a vložte hlavní volant do USB XBOX Series S. Rozhraní.
3. Po úspěšném spuštění se rozsvítí LED na volantu a rozsvítí se také indikátor na rukojeti zavazadlového prostoru XBOX Series S. V tomto okamžiku můžete provádět související operace na hostiteli nebo vstoupit do hry.
4. Během provozu stiskněte jednou tlačítko HOME na volantu (ekvivalent navigačního tlačítka na originální rukojeti) pro návrat do hlavního rozhraní. Nebo podržte tlačítko HOME po dobu 1 sekundy pro vstup na obrazovku nastavení vypnutí.
5. Na domovské obrazovce stiskněte jednou Y na volantu pro vstup na stránku Rychlé vyhledávání.
6. Po připojení řadicí páky se automaticky převede do režimu protokolu volantu, bez vibrací a audio funkce ve hře.

Odstraňování problémů

- ⚙ 1. Když je volant zapojen do hlavního motoru a kontrolka režimu nesvítí, znovu jej vložte nebo zkontrolujte, zda vodící rukojeť funguje normálně.
- 2. Když volant nereaguje a obrazovka hostitele se nepohne, může dojít k neočekávanému selhání hostitele. Restartujte hostitele.
- 3. Pokud se volant ve hře neovládá správně, znovu jej vložte a připojte, zvláště pokud se změnil režim. Musíte hru ukončit a znovu do ní vstoupit.

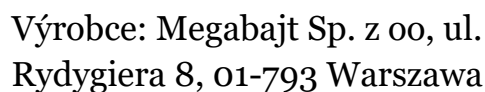
4. Při připojování rukojeti zavazadel musíte rukojeť zavazadel vypnout, abyste předešli selhání spouštění způsobenému spojením rukojeti a hostitele.
5. Vzhledem k tomu, že funkce programování má paměť, pokud máte pocit, že pozice klíče není správná, vymažte ji výše uvedeným způsobem.
6. Pokud směr nebo pedál není na svém místě nebo se nevrátí do středu, proveďte kalibraci podle výše uvedené metody kalibrace.

Opatření

1. Před prováděním operací si pečlivě přečtěte pokyny.
2. Vyhněte se silným vibracím a gravitačnímu pádu.
3. Nesmí se samostatně rozebírat, znovu nasazovat nebo opravovat.
4. Vyhněte se skladování v damp, vysoká teplota, lampčerná a další místa.
5. Máte-li jakékoli dotazy nebo návrhy, kontaktujte distributora nebo výrobce.



Symbol přeškrtnuté popelnice umístěné na elektronickém nebo elektrickém zařízení, jeho obalu nebo průvodní dokumentaci znamená, že výrobek nesmí být vyhazován společně s ostatním odpadem. Použité vybavení může obsahovat látky s toxickými a karcinogenními vlastnostmi, nebezpečné pro lidské zdraví a život a otravující půdu a podzemní vody. Povinností uživatele je odevzdat použité zařízení na určené sběrné místo k jeho řádnému zpracování. Další informace o recyklaci elektronického a elektrického zařízení vám poskytne místní úřad, služba likvidace odpadu a místo, kde jste tento výrobek zakoupili. Domácnost hraje důležitou roli v přispívání k opětovnému využití a využití druhotných surovin, včetně recyklace, odpadních zařízení. Při této stage, formují se postoje, které ovlivňují zachování společného dobra, kterým je čisté přírodní prostředí.



- Uživatelská příručka

Tento webstránka je nezávislá publikace a není přidružena ani podporována žádným z vlastníků ochranných známek. Slovní známka a loga "Bluetooth®" jsou registrované ochranné známky vlastněné společností Bluetooth SIG, Inc. Slovní známka a loga "Wi-Fi®" jsou registrované ochranné známky ve vlastnictví Wi-Fi Alliance. Jakékoli použití těchto značek na tomto místě webstránky nenaznačují žádné přidružení nebo podporu.

